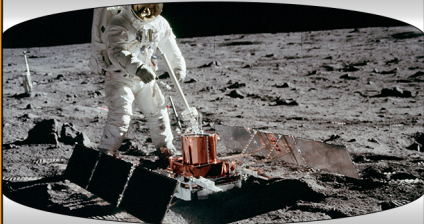


*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*natychmiastowa*

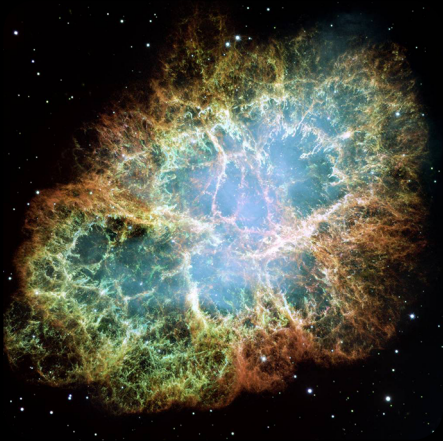
## **Apollo 11**



*Podwój ilość najcięższego posiadanego  
pierwiastka.*

---

*Wielki krok dla ludzkości*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

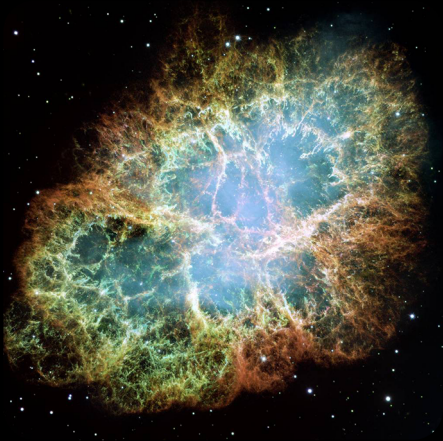
## **Wielki Kolaps**



Każdy z graczy przesuwą swój pionek na pole startowe. Otrzymujesz **2 H** za każdego przesuniętego gracza (nie dochodzi do walki).

---

*Jedna z teorii kosmologicznych*

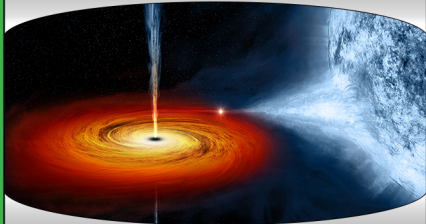




**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

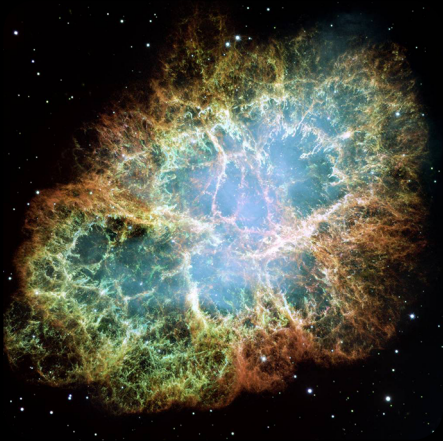
## **Czarna Dziura**



*Usuń jedną z posiadanych gwiazd z gry. Otrzymujesz zasoby równe dwukrotności jej kosztu.*

---

*Jedna z nich znajduje się w centrum Galaktyki*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*natychmiastowa*

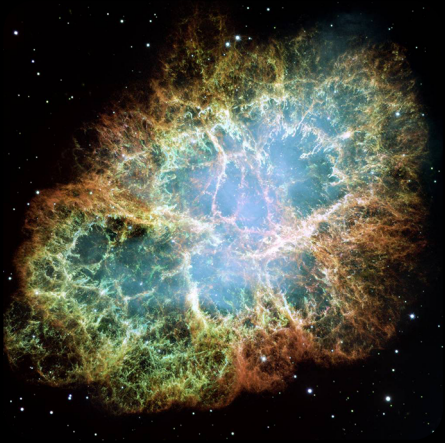
## **Promieniowanie Czerenkowa**



Przeprowadź **fuzję** lub **rozpad** nuklearny (o ile jest to możliwe).

---

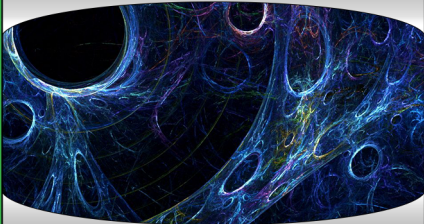
*Prędkość światła różni się w zależności od ośrodka*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

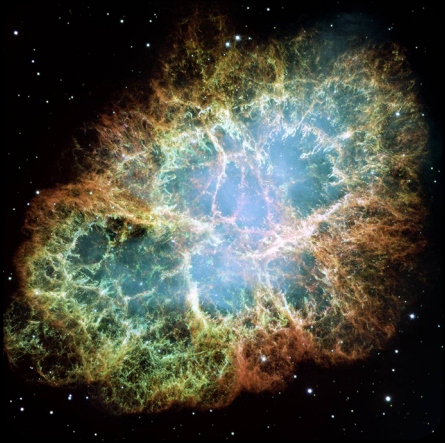
## **Ciemna Energia**



*W tej turze możesz przeprowadzić dowolną  
liczbę **rozpadów** nuklearnych.*

---

*Siła rozpędzająca nasz Wszechświat*



**Koszt**  
*darmowe*

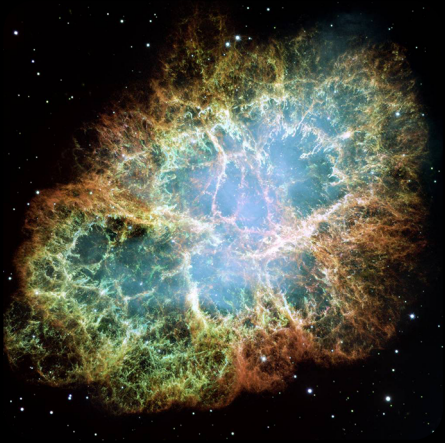
**Aktywacja**  
*natychmiastowa*

## **Ciemna Materia**



*Każdy z graczy przenosi swój pionek o jedno pole w kierunku twojej pozycji (nie zbiera zasobów, nie dochodzi do walki). Dobierz kartę wydarzeń.*

*Wiemy, że istnieje, choć nie potrafimy jej zobaczyć*

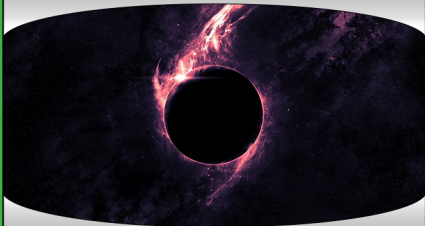




**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

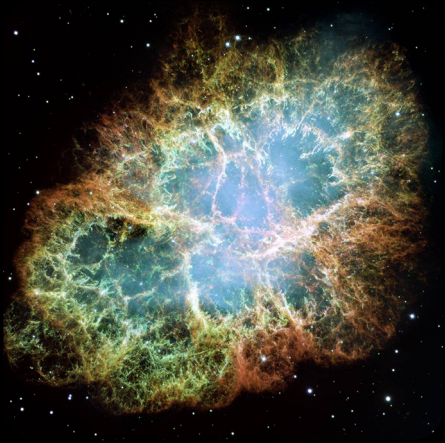
## **Horyzont Zdarzeń**



*Przełóż widoczną kartę z dowolnego stosu gwiazd na spód tego samego stosu. Możesz powtórzyć tę czynność drugi raz.*

---

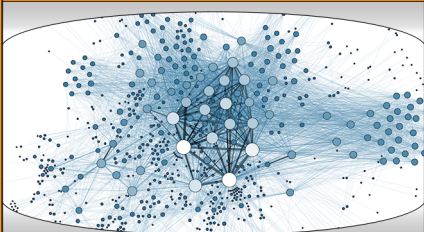
*Nic nie jest w stanie się wydostać. Nic.*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*natychmiastowa*

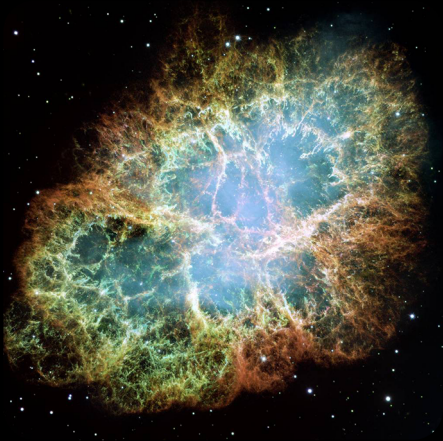
## **Ekstrapolacja**



*Dociągnij ze stosu dwie karty wydarzeń. Zachowaj wybraną kartę, drugą odłóż zakrytą na spód stosu.*

---

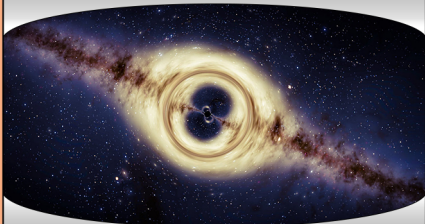
*Naukowa metoda przewidywania przyszłości*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*na początku tury*

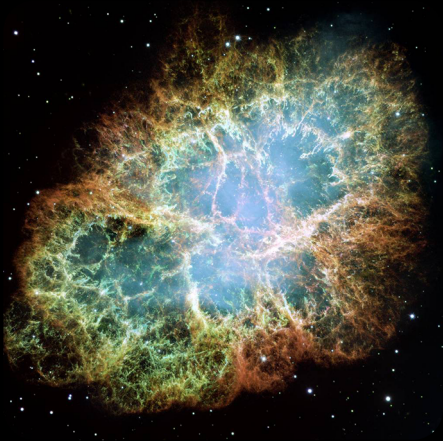
## **Soczewkowanie Grawitacyjne**



Zamiast zwykłego ruchu, możesz w przenieść swój pionek na dowolne pole na planszy, **zajęte** przez innego gracza (nie dochodzi do walki).

---

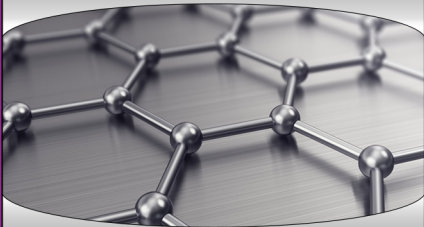
*Mechanika klasyczna nie wystarcza*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*podczas walki*

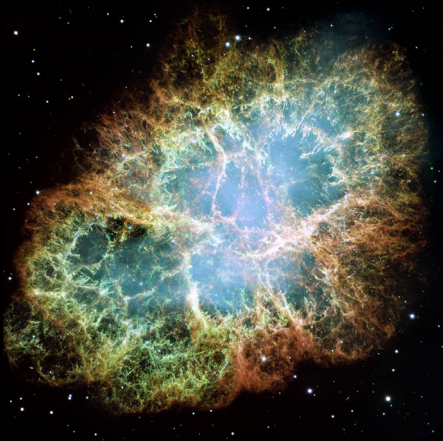
## **Grafen**



*Gdy jesteś atakowany przez innego gracza,  
dodaj 3 punkty do wyniku rzutu kością.*

---

*Przyszłość w konstrukcji i zbrojeniu.*

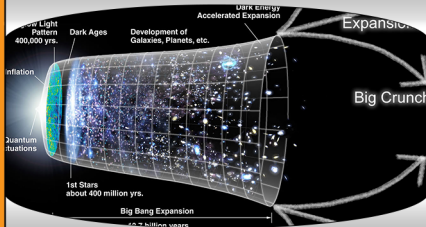




**Koszt**  
darmowe

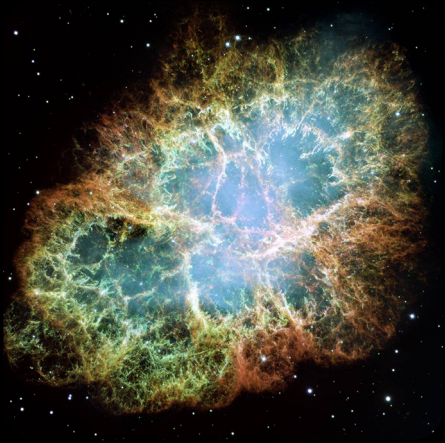
**Aktywacja**  
natychmiastowa

## Wielki Chłód



*Każdy z graczy musi usunąć cały posiadany **H** ze swoich zasobów. Dobierz kartę wydarzeń.*

*Wiodąca obecnie teoria kosmologiczna*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*na początku tury*

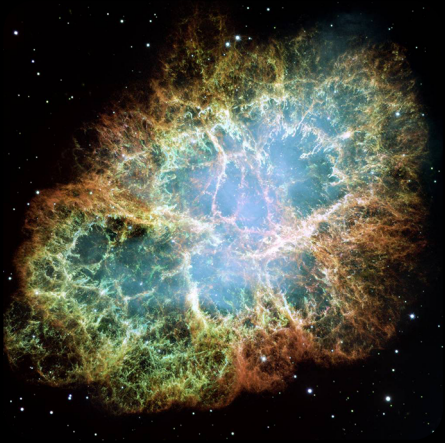
## **Promieniowanie Hawkinga**



*W tej turze otrzymujesz podwójną ilość zasobów,  
gdy zbierasz je z planszy.*

---

*Czarne dziury nie tylko pochłaniają*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

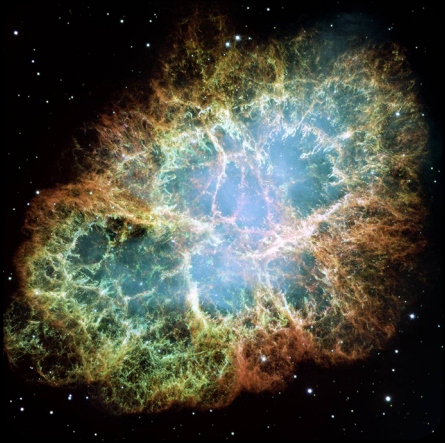
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **1 He** oraz **1 O**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

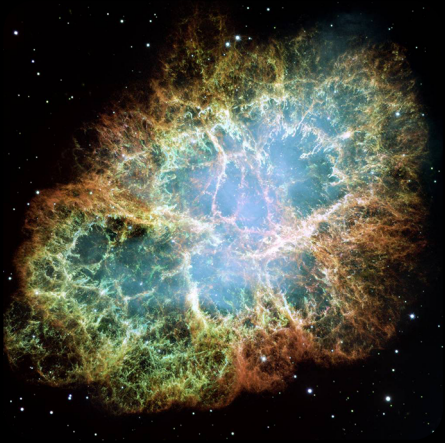
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **2 He** oraz **1 C.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*





*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

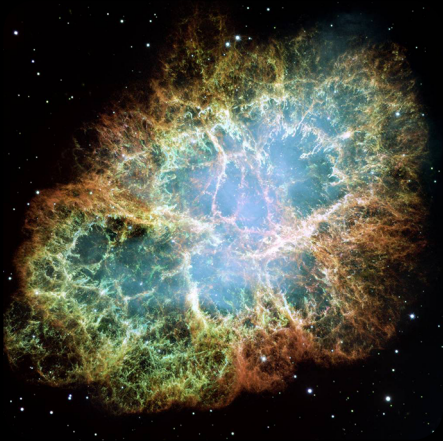
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **1 He** oraz **4 H**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

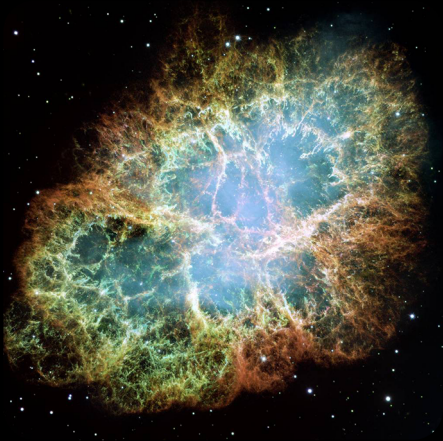
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **2 He** oraz **1 O**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

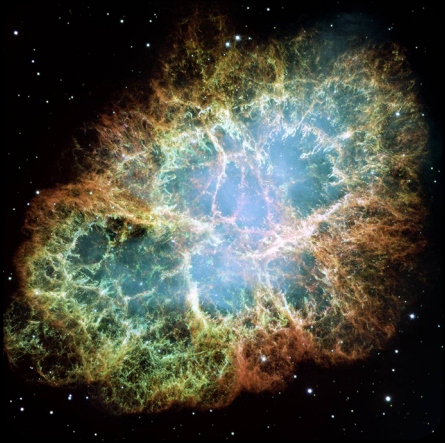
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **2 He** oraz **1 C.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

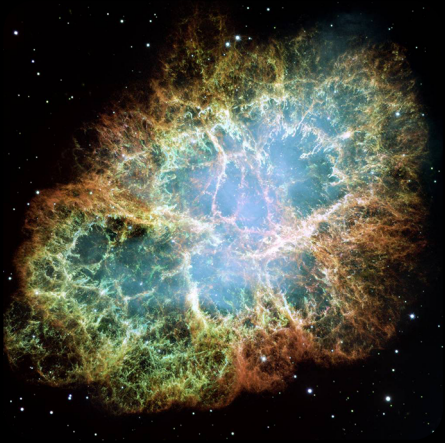
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **1 He** oraz **8 H**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*





*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

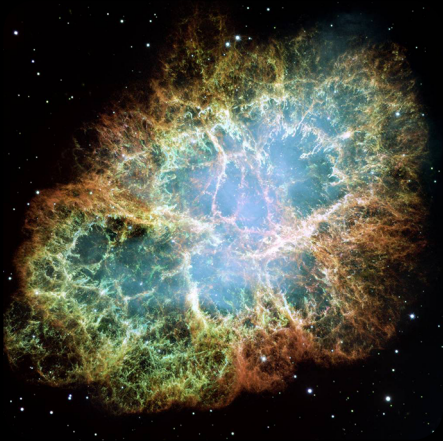
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **1 He** oraz **4 H**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

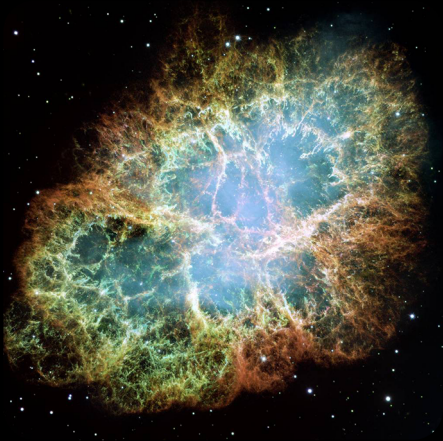
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **3 He.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

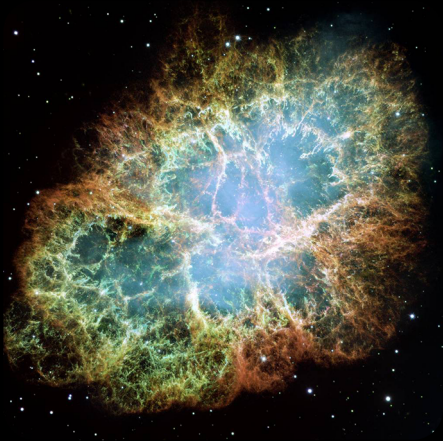
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **8 H.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



***Koszt**  
darmowe*

***Aktywacja**  
w swojej turze*

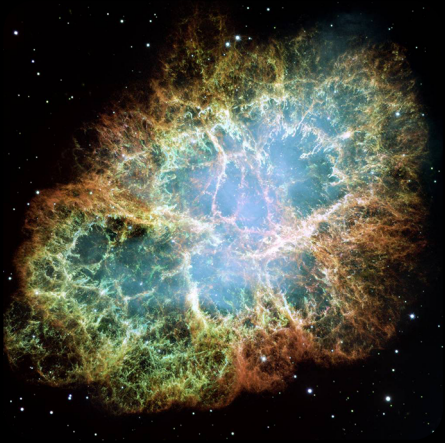
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **8 H.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*





***Koszt**  
darmowe*

***Aktywacja**  
w swojej turze*

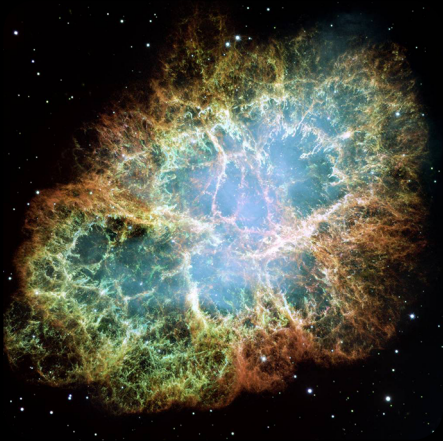
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **8 H.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

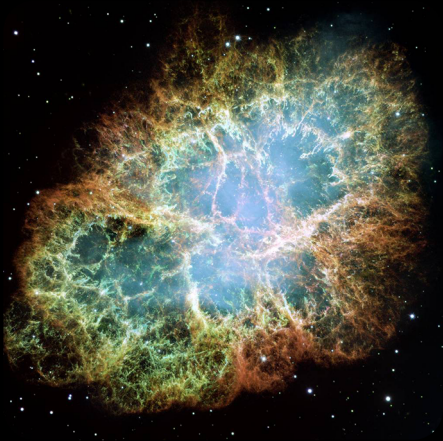
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **3 He**.

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

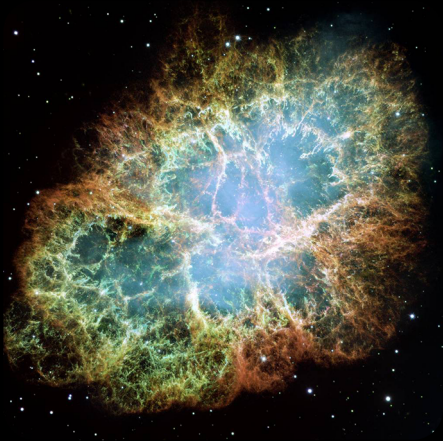
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **2 C.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

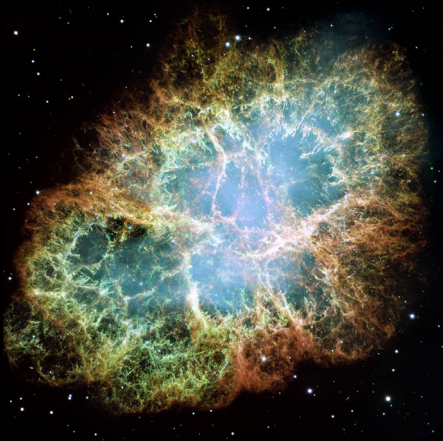
## **Ukryte Zasoby**



Otrzymujesz **1 C.**

---

*Nigdy nie wiesz na co trafisz*

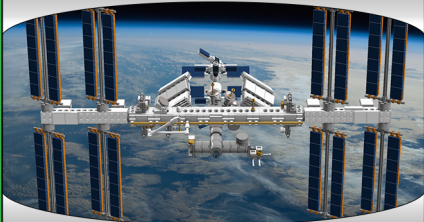




**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

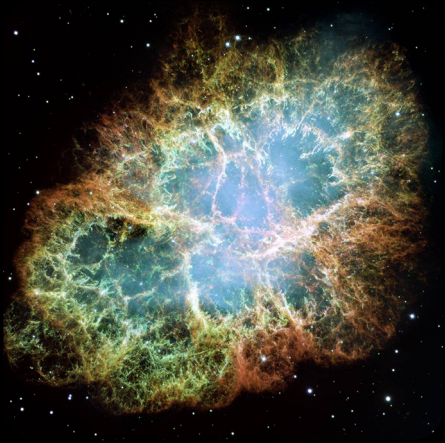
## **Stacja Kosmiczna I.S.S.**



*Przejrzyj karty wydarzeń jednego z pozostałych graczy. Wymień jedną z posiadanych kart wydarzeń na jedną z podglądniętych.*

---

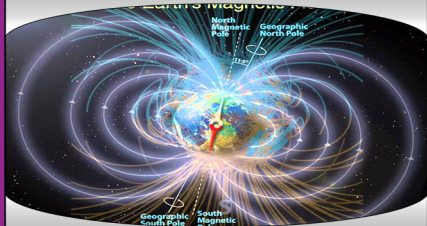
*Ponad głowami, ponad podziałami*



**Koszt**  
*darmowe*

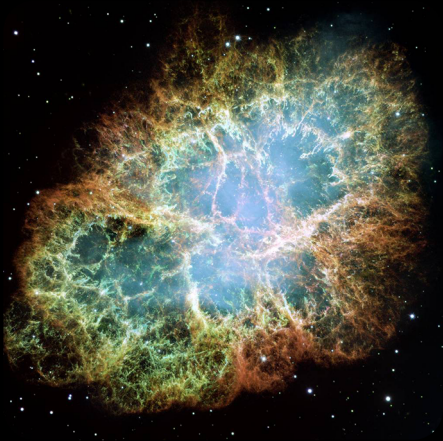
**Aktywacja**  
*podczas walki*

## **Pole Magnetyczne**



Gdy jesteś atakowany przez innego gracza (przed rzutem kośćmi), możesz anulować walkę (liczy się ona jako twoja wygrana).

*Umożliwia życie na Ziemi*



*Koszt* **1Si**

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

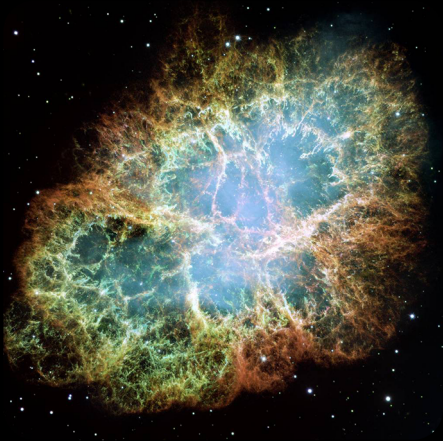
## **Wieloświat**



*Podwajasz ilość wszystkich posiadanych zasobów (za wyjątkiem **Fe**).*

---

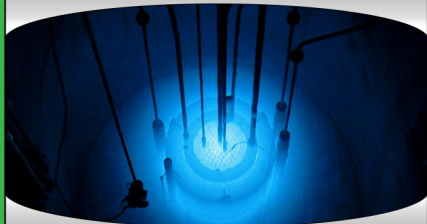
*Nasz Wszechświat nie jest jedyny*



*Koszt*  
*darmowe*

*Aktywacja*  
*w swojej turze*

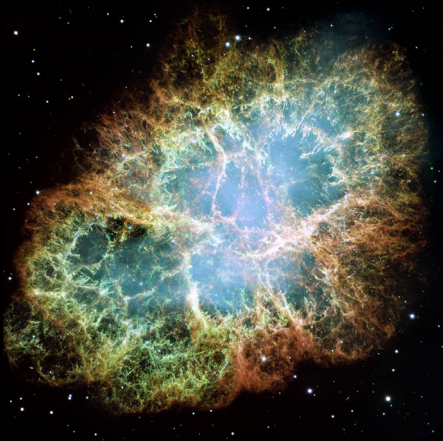
## **Reaktor Jądrowy**



Po przeprowadzeniu **fuzji** nuklearnej możesz  
odzyskać jeden z pierwiastków w niej  
wykorzystanych.

---

*Bezpieczna, czysta i efektywna energia*





*Koszt*  
*darmowe*

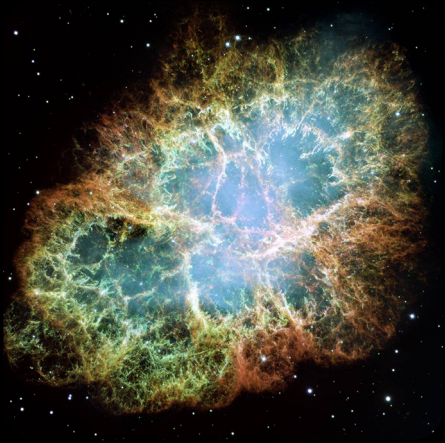
*Aktywacja*  
*na początku tury*

## **Brak Paliwa**



*W tej turze, zamiast normalnego ruchu, możesz zebrać zasoby z pola, na którym się znajdujesz oraz przeprowadzić **rozpad** nuklearny.*

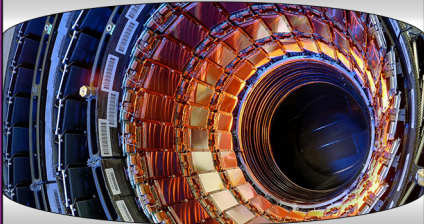
*Planowanie i estymacja to podstawa sukcesu*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*podczas walki*

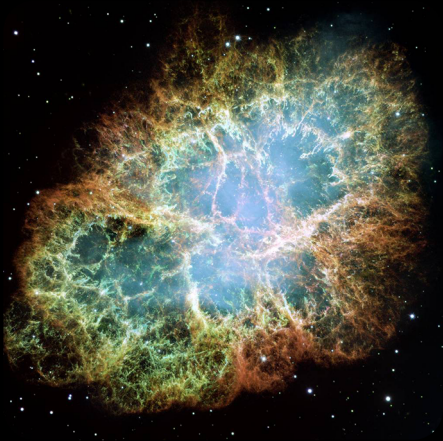
## **Wielki Zderzacz**



*Gdy atakujesz innego gracza, możesz dodać 2 punkty do wyniku walki.*

---

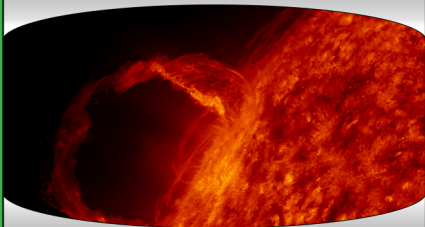
*W CERNie przyspiesza się i zderza cząsteczki*



**Koszt**  
*darmowe*

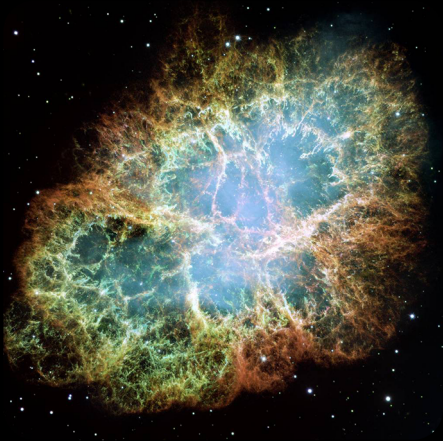
**Aktywacja**  
*w swojej turze*

## **Protuberancja**



Wybierz jeden z posiadanych pierwiastków. Każdy z graczy musi usunąć całą posiadaną ilość tego pierwiastka.

*Pokaz zachowania materii w polu magnetycznym*



**Koszt** 10

**Aktywacja**  
*w swojej turze*

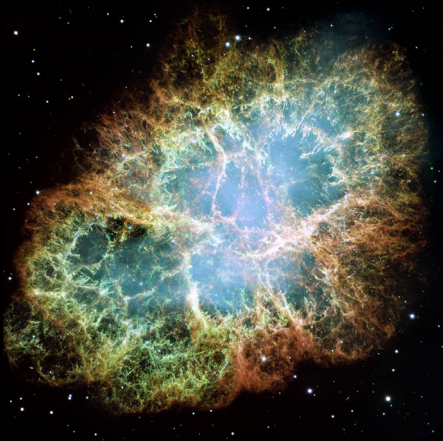
## **Ewolucja Gwiazd**



*Jedna z twoich gwiazd ponownie produkuje zasoby.*

---

*Gwiazdy ewoluują, spalając swoje paliwo*

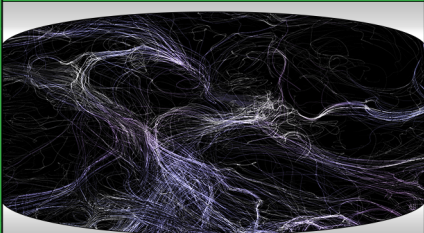




**Koszt**  
*darmowe*

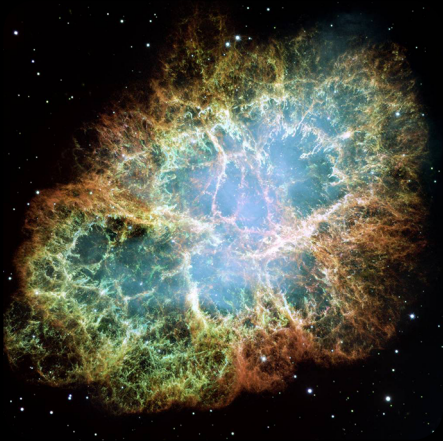
**Aktywacja**  
*w swojej turze*

## **Teoria Strun**



*Zamień wszystkie posiadane piewiastki jednego rodzaju na odpowiadającą im masowo (całkowita liczba atomowa) ilość wodoru.*

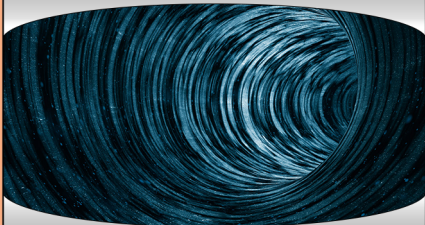
*Wierzysz w 11 wymiarów?*



**Koszt**  
*darmowe*

**Aktywacja**  
*na początku tury*

## Czasoprzestrzeń



Zamiast zwykłego ruchu, możesz wprzenieć swój pionek na dowolne pole na planszy, **niezajęte** przez innego gracza.

---

*Tunele czasoprzestrzenne to nauka, nie fikcja*

